



# WebAssembly en 2026: ¿Cuándo Matar el Backend?

**Guía de arquitectura: Rendimiento vs. Estructura.**

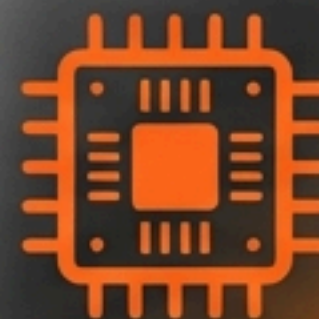
# EL ESTADO REAL: WASM 3.0 ES EL ESTÁNDAR



ESTÁNDAR W3C  
SEPTIEMBRE 2025



WASMGC  
RECOLECCIÓN DE  
BASURA NATIVA



MEMORIA 64-BIT  
>4GB SUPPORT

## EJEMPLOS REPRESENTATIVOS

### GOOGLE SHEETS

MOTOR DE CÁLCULO (WASMGC) → 2X VELOCIDAD

### FIGMA

MOTOR GRÁFICO C++ → 3X VELOCIDAD DE CARGA

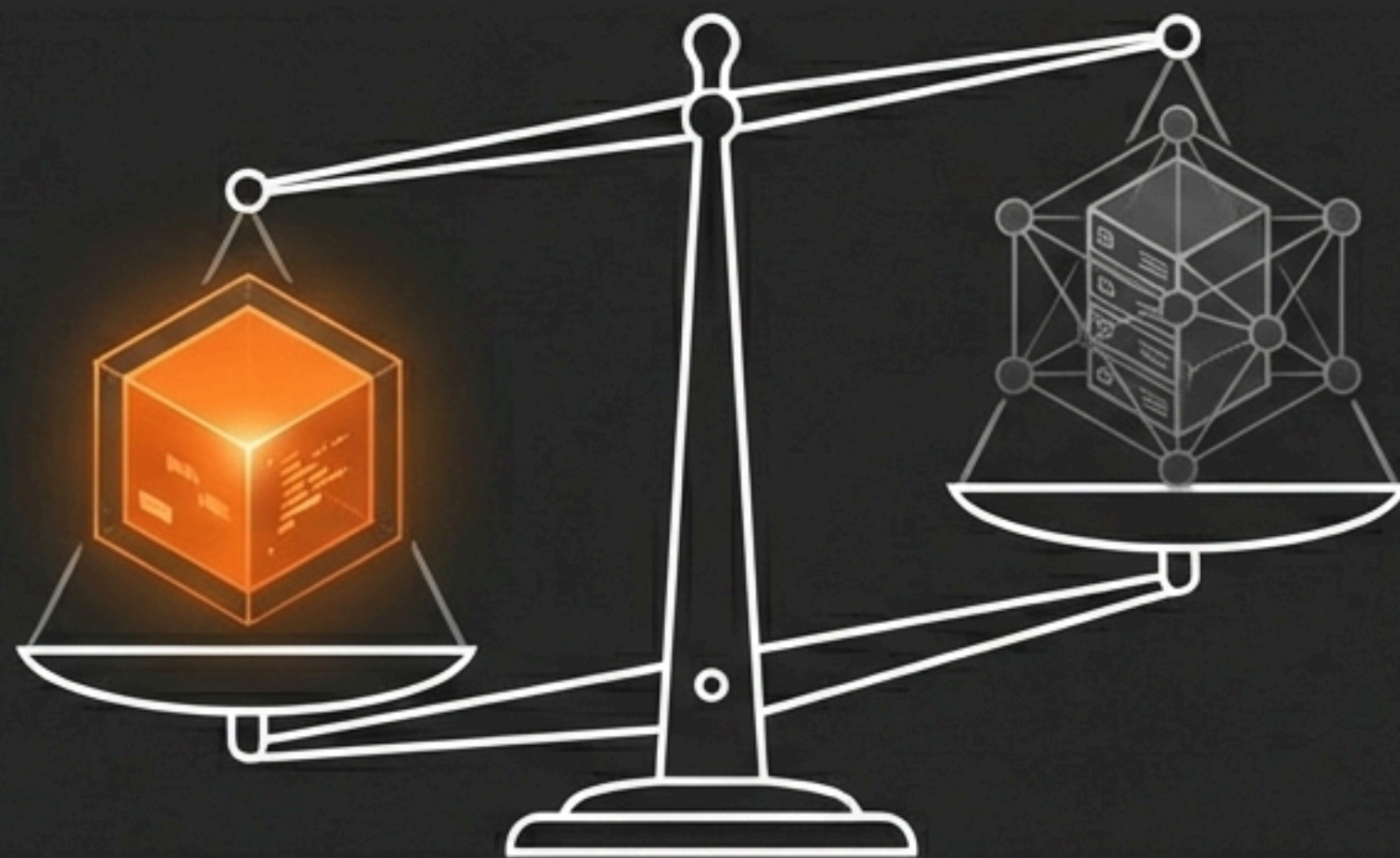
USO: OPTIMIZACIÓN DE MOTOR, NO ELIMINACIÓN DE SERVIDOR.

# LA TRAMPA: RENDIMIENTO ≠ ARQUITECTURA

## CAPACIDAD

JetBrains Mono

- WebGPU, OPFS
- Velocidad Nativa



## ARQUITECTURA

JetBrains Mono

- Verdad
- Consistencia
- Seguridad

**Wasm no elimina arquitecturas malas.  
Solo las hace más rápidas.**

# LUZ VERDE: CUÁNDO ELIMINAR EL BACKEND



- ✓ **CÓMPUTO PURO:** Archivos locales (PDF, Imágenes).
- ✓ **PRIVACIDAD TOTAL:** El dato nunca abandona el dispositivo.
- ✓ **IA LOCAL:** Modelos de inferencia <500MB.

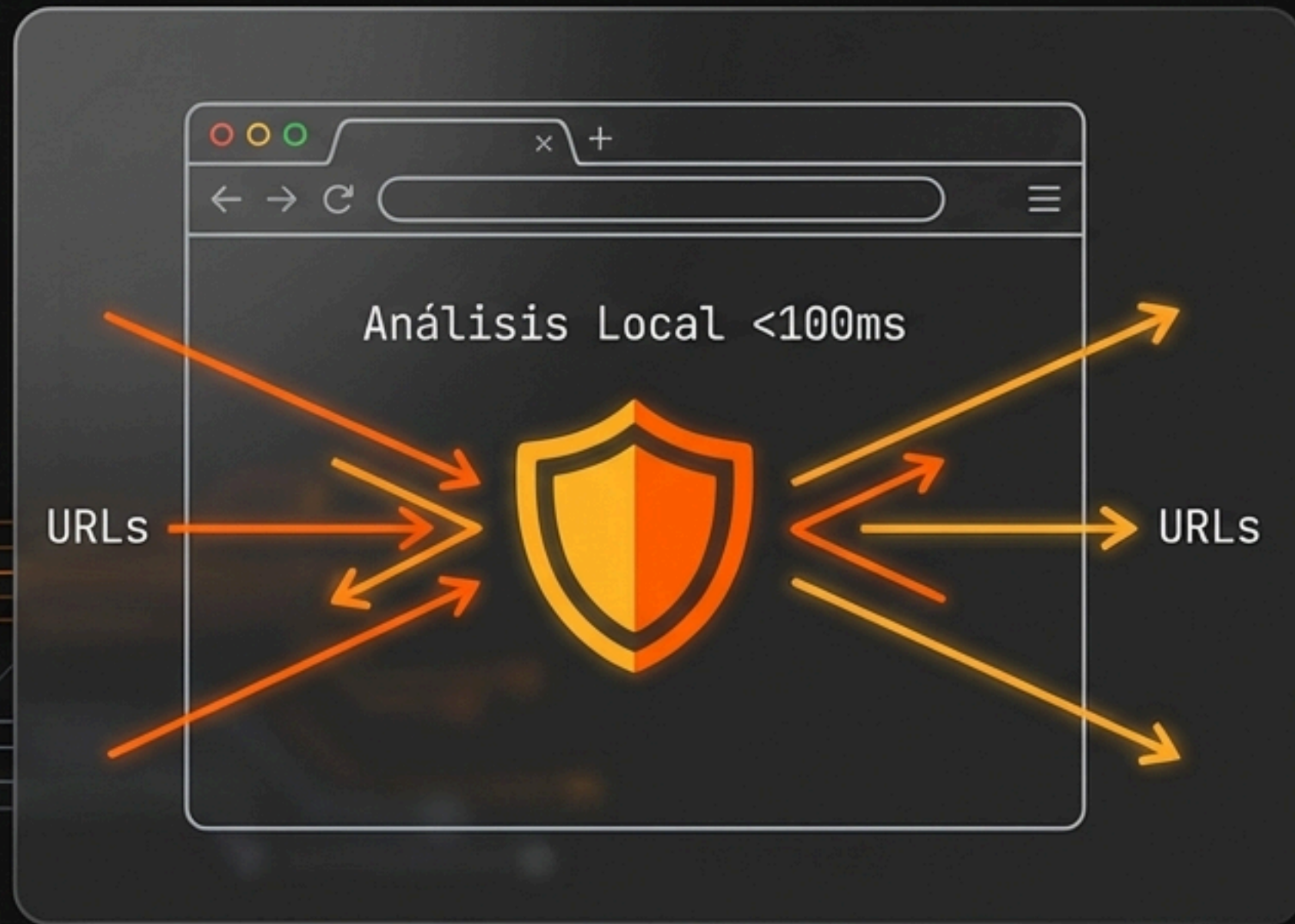
## CASO DE ESTUDIO: DOCTVAULT & FORMATVAULT

- Firma y cifrado AES-256 local.
- Procesamiento de imágenes ilimitado.
- Resultado: 0 latencia, 0 coste de nube.



# EL CASO DE LA PRIVACIDAD ABSOLUTA

Brújula Security & Protección Anti-Phishing



Privacidad por Diseño  
(GDPR Art. 25):

- Análisis sin enviar URLs a la nube.
- El dato NUNCA sale del cliente.
- La única arquitectura honesta para datos sensibles.

# LUZ ROJA: CUÁNDO EL BACKEND ES OBLIGATORIO



✗ **ESTADO COMPARTIDO:** Sincronización entre usuarios.

⚠ **VERIFICACIÓN EXTERNA:** Auditoría, Compliance, Antifraude.

⚠ **DATASETS ILIMITADOS:** El navegador no es un Data Lake.

⚠ **ADVERTENCIA DE SEGURIDAD:**

El sandbox protege al usuario del código malicioso, pero no protege al sistema de un usuario malicioso.



# EL ANTI-PATRÓN: EL CICLO DEL FRACASO



# LA LETRA PEQUEÑA TÉCNICA (I): HEADERS

## EL DILEMA COOP/COEP

### MULTI-THREADING REAL

Requiere SharedArrayBuffer  
+ Headers COOP/COEP

### ECOSISTEMA DE TERCEROS

Google Maps, Analytics,  
Widgets

Decisión: O tienes threading real, o tienes integraciones fáciles. Difícil tener ambos.

# LA LETRA PEQUEÑA TÉCNICA (II): LATENCIA

## COLD START



## EL PUENTE JS <-> Wasm



⚠ Diseño "Chatty" (muchas llamadas pequeñas) = Cuello de botella.

✓ Diseño "Chunky" (pocas llamadas grandes) = Rendimiento óptimo.

# LA EVOLUCIÓN: WASI Y EL EDGE



Wasm  
Module













**WASI** (WebAssembly System Interface)

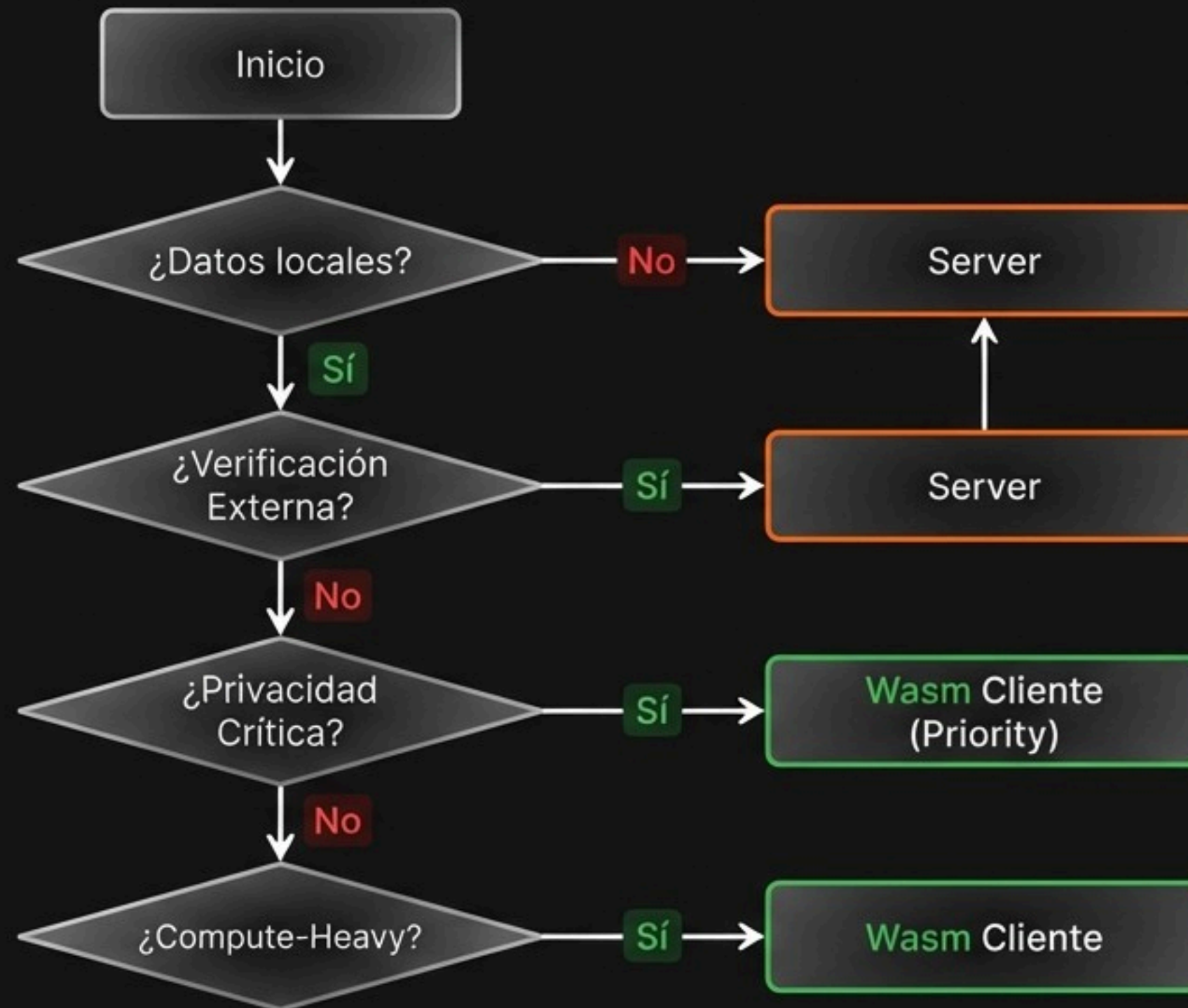
El mismo módulo se ejecuta en cualquier lugar.

**La decisión ya no es de reescritura, es de despliegue.**

# MATRIZ DE DECISIÓN: CARGAS DE TRABAJO

Carga de Trabajo	Wasm Cliente	Backend / Edge
Cómputo sobre datos locales	 Ideal	 Overhead
Privacidad (Zero-Knowledge)	 Única opción	 Incompatible
Estado Compartido / Sync	 No aplica	 Necesario
Verificación Externa / Fraude	 Inseguro	 Necesario
Acceso a Recursos OS	 Sandbox	 WASI

# Árbol de Decisión Arquitectónica



# La Tecnología Sirve al Problema



El sistema que funciona no es el más local.  
Es el que tiene cada pieza donde corresponde.